



BROKEN PHONE

007 EN

CATEGORY	DURATION	GROUP SIZE
Energiser	5 minutes	10 - 30 people

OBJECTIVE

Activity that can be run to warm up the team and promote group interaction.

MATERIAL

DESCRIPTION

Participants create a circle and a person invents a phrase and tells it to the person next to them in a low voice and quickly to the ear. This goes on till the end of the circle, all the participants repeat the word to the person next to them until the last person of the line. Finally, when the last person receives the message they will say the sentence out loud to the group and the person who started it has to say if that was the right phrase.

**This is a very funny game, because the word/phrase is totally different from the beginning until it reaches the last person, especially if the group is big!*

VARIATIONS





TELÉFONO ESCACHARRADO

007 ES

CATEGORIA

Energiser

DURACIÓN

5 minutos

TAMAÑO GRUPO

10 - 30 personas

OBJETIVO

Actividad para calentar y promover la interacción.

MATERIAL

DESCRIPCIÓN

Hacemos un círculo y una persona inventa una frase que ha de decir al oído a la persona que está al lado suyo y así seguidamente, lo más rápido que se pueda.

Finalmente cuando la última persona recibe el mensaje lo dirá en voz alta y la persona que inventó el mensaje tiene que decir si era el mensaje inicial.

**Este juego es muy divertido, porque la palabra o la frase es totalmente diferente de la del inicio, especialmente si el grupo es grande, es más divertido.*

ALTERNATIVAS



Σ π α σ μ έ ν ο τ η λ έ φ ω ν ο

007 GR

ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ	ΔΙΑΡΚΕΙΑ	ΜΕΓΕΘΟΣ ΟΜΑΔΑΣ
Energiser	5 λεπτά	10 - 30 άτομα

ΣΤΟΧΟΣ

δραστηριότητα για να βάλει την ομάδα σε κίνηση και να προωθήσει την αλληλεπίδραση

ΥΛΙΚΑ

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ

Κάνουμε έναν κύκλο και ένα άτομο σκέφτεται μια φράση ή λέξη και τη λέει στο άτομο δίπλα του με χαμηλή φωνή και γρήγορα, στο αυτί.

Αυτό συνεχίζεται μέχρι το τέλος του κύκλου. Όλοι οι συμμετέχοντες επαναλαμβάνουν τη λέξη στο άτομο δίπλα τους μέχρι τον τελευταίο συμμετέχοντα της γραμμής.

Τέλος, όταν ο τελευταίος λάβει το μήνυμα, θα πει τη φράση δυνατά στην ομάδα και το άτομο που το ξεκίνησε πρέπει να πει αν ήταν αυτή η αρχική φράση/λέξη.

** Αυτό είναι ένα πολύ αστείο παιχνίδι, γιατί η λέξη / φράση είναι εντελώς διαφορετική από την αρχή μέχρι να φτάσει στον τελευταίο παίκτη, ειδικά αν η ομάδα είναι μεγάλη!*

ΠΑΡΑΛΛΑΓΕΣ



